**Техническое задание**

**Программа состоит из 3-х этапов:**

1. Меню
2. Игра
3. Результаты игры

**Функционал меню:**

* Кнопка “начать игру”, которая запрашивает имя игрока, а после запускает саму игру.
* Кнопка “рейтинг”, которая показывает лучшие результаты игроков.
* Кнопка “выйти из игры”, завершающая сеанс.
* На фоне будет играть музыка из оригинального pac-man’а.

**Функционал игры:**

* Классическая карта pac-man.
* 4 призрака
  + В обычном состоянии (когда не видят игрока) хаотично передвигаются по карте и никак не зависят друг от друга.
  + Заметив игрока, начинают преследование. Если игрок пропал из их поля зрения, то они продолжают “видеть” его от 1 до 7 секунд, в зависимости от уровня игры.
  + Скорость призраков зависит от уровня игры.
* По всей карте будут разбросаны точки, которые надо собрать, и бонус, дающий возможность съедать призраков.
* На фоне будет играть музыка из pac-man и разные события будут сопровождаться звуковыми эффектами.

**Функционал результата игры:**

* Подсчет количества очков и занесение их в рейтинг лучших результатов.
* Демонстрация количества съеденных призраков.
* Демонстрация количества собранных бонусов.
* В нижней части экрана будет кнопка “продолжить”. Если её нажать, то вы переместитесь в главное меню игры.